

Universität Freiburg

Uni Liga Finaltag

Spielstätte:

Uni Stadion

Datum: 14/7/2012

Beginn: 10:00

Spielzeit: 1 x 15 min

Pause: 5 min

Gruppe A

1.	Volksfront von Judea
2.	Hinter Mailand
3.	Eiscafe Bambini
4.	FC Nankatzu

Gruppe B

1.	Juventus Urin
2.	FC Bambule
3.	Zeugen Yeboas
4.	Theoretisch Spitze

Gruppe C

1.	Die Erdalkis
2.	Die Ritter des heil. Integral
3.	Die Boa...Teng Tengs
4.	KH Team

Gruppe D

1.	Wurstwecklebombers
2.	Imteck Kickers
3.	Götter in Schweiss
4.	Gollis Wadenkrämpfer

Nr	Platz	Grp.	Beginn	Spielplan Vorrunde		Ergebnis	Pause
1	1	A	10:00	Volksfront von Judea	- Hinter Mailand	:	
2	2	A	10:00	Eiscafe Bambini	- FC Nankatzu	:	
3	1	B	10:20	Juventus Urin	- FC Bambule	:	
4	2	B	10:20	Zeugen Yeboas	- Theoretisch Spitze	:	
5	1	C	10:40	Die Erdalkis	- Die Ritter des heil. Integral	:	
6	2	C	10:40	Die Boa...Teng Tengs	- KH Team	:	
7	1	D	11:00	Wurstwecklebombers	- Imteck Kickers	:	
8	2	D	11:00	Götter in Schweiss	- Gollis Wadenkrämpfer	:	
9	1	A	11:20	Hinter Mailand	- FC Nankatzu	:	
10	2	A	11:20	Volksfront von Judea	- Eiscafe Bambini	:	
11	1	B	11:40	FC Bambule	- Theoretisch Spitze	:	
12	2	B	11:40	Juventus Urin	- Zeugen Yeboas	:	
13	1	C	12:00	Die Ritter des heil. Integral	- KH Team	:	
14	2	C	12:00	Die Erdalkis	- Die Boa...Teng Tengs	:	
15	1	D	12:20	Imteck Kickers	- Gollis Wadenkrämpfer	:	
16	2	D	12:20	Wurstwecklebombers	- Götter in Schweiss	:	
17	1	A	12:40	FC Nankatzu	- Volksfront von Judea	:	
18	2	A	12:40	Hinter Mailand	- Eiscafe Bambini	:	
19	1	B	13:00	Theoretisch Spitze	- Juventus Urin	:	
20	2	B	13:00	FC Bambule	- Zeugen Yeboas	:	
21	1	C	13:20	KH Team	- Die Erdalkis	:	
22	2	C	13:20	Die Ritter des heil. Integral	- Die Boa...Teng Tengs	:	
23	1	D	13:40	Gollis Wadenkrämpfer	- Wurstwecklebombers	:	
24	2	D	13:40	Imteck Kickers	- Götter in Schweiss	:	

Gruppe A		Sp.	Pkt.	Tore	Diff.
1.	Eiscafe Bambini			:	
2.	Volksfront von Judea			:	
3.	Hinter Mailand			:	
4.	FC Nankatzu			:	

Tabellen berechnen

Gruppe B		Sp.	Pkt.	Tore	Diff.
1.	Zeugen Yeboas			:	
2.	Juventus Urin			:	
3.	Theoretisch Spitze			:	
4.	FC Bambule			:	

Gruppe C		Sp.	Pkt.	Tore	Diff.
1.	Die Erdalkis			:	
2.	Die Ritter des heil. Integral			:	
3.	Die Boa...Teng Tengs			:	
4.	KH Team			:	

Gruppe D		Sp.	Pkt.	Tore	Diff.
1.	Wurstwecklebombers			:	
2.	Imteck Kickers			:	
3.	Gollis Wadenkrämpfer			:	
4.	Götter in Schweiss			:	

Nr.	Platz	Beginn	1. Viertelfinale	Ergebnis
25	1	14:00	-	:
			Sieger Gruppe A Zweiter Gruppe B	

Nr.	Platz	Beginn	2. Viertelfinale	Ergebnis
26	2	14:00	-	:
			Sieger Gruppe B Zweiter Gruppe A	

Nr.	Platz	Beginn	Spiel um Platz 15 & 16	Ergebnis
27	1	14:10	0 -	:
			4. Gruppe X 4. Gruppe X	

Nr.	Platz	Beginn	Spiel um Platz 13 & 14	Ergebnis
28	2	14:10	-	:
			4. Gruppe X 4. Gruppe X	

Nr.	Platz	Beginn	3. Viertelfinale	Ergebnis
29	1	14:30	-	:
			Sieger Gruppe C Zweiter Gruppe D	

Nr.	Platz	Beginn	4. Viertelfinale	Ergebnis
30	2	14:30	-	:
			Sieger Gruppe D Zweiter Gruppe C	

Nr.	Platz	Beginn	Spiel um Platz 11 & 12	Ergebnis
31	1	14:50	0 -	:
			3. Gruppe X 3. Gruppe X	

Nr.	Platz	Beginn	Spiel um Platz 9 & 10	Ergebnis
32	2	14:50	0 - 0	:
			3. Gruppe X 3. Gruppe X	

Nr.	Platz	Beginn	1. Halbfinale	Ergebnis
33	1	15:00	-	:
			Sieger 1. Viertelfinale Sieger 3. Viertelfinale	

Nr.	Platz	Beginn	2. Halbfinale	Ergebnis
34	2	15:00	-	:
			Sieger 2. Viertelfinale Sieger 4. Viertelfinale	

Nr.	Platz	Beginn	Spiel um Platz 7&8	Ergebnis
35	1	15:20	0 - 0	:
			Verlierer 1. Viertelfinale Verlierer 3. Viertelfinale	

Nr.	Platz	Beginn	Spiel um Platz 5 & 6	Ergebnis
36	2	15:20	0 - 0	:
			Verlierer 2. Viertelfinale Verlierer 4. Viertelfinale	

Nr.	Platz	Beginn	Spiel um Platz 3 & 4	Ergebnis
37	1	15:40	0 - 0	:
			Verlierer 1. Halbfinale Verlierer 2. Halbfinale	

Nr.	Platz	Beginn	Finale	Ergebnis
38	1	16:00	-	:
			Sieger 1. Halbfinale Sieger 2. Halbfinale	

Spielzeit: 1x 15 Minuten (ohne Seitenwechsel)

Das erstgenannte Team spielt gegen die Sporthalle und hat Anspiel

Enden die Finalspiele nach regulärer Spielzeit wird das Spiel direkt im 11-Meterschießen entschieden (auf Tor vor Halle)

Dazu treten 4 Schützen pro Team abwechselnd an

Zum Ausspielen der Plätze 9-16 treten jeweils die beiden mit besserem Torverhältnis und mit schlechterem Torverhältnis im 11 Meter Schießen angegeinander an. Bei Punkt und Torgleichheit fällt die Entscheidung durch "Golfen". Dazu tritt ein Spieler pro Team an der Mittellinie an. Ziel ist es, den Ball mit dem Fuß möglichst nahe an die Torlinie von Tor 2 zu "golfen". Der Ball darf die Torlinie jedoch nicht überqueren!