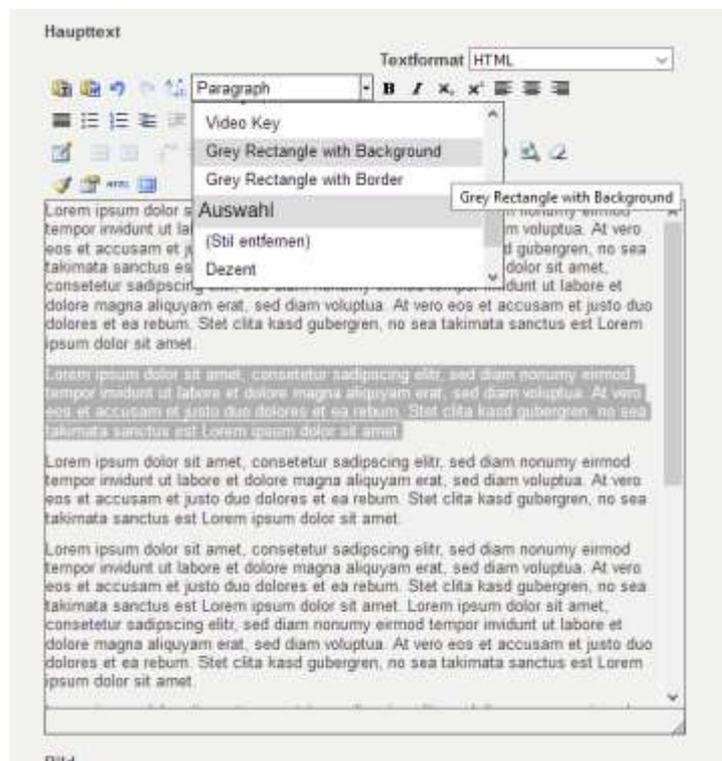


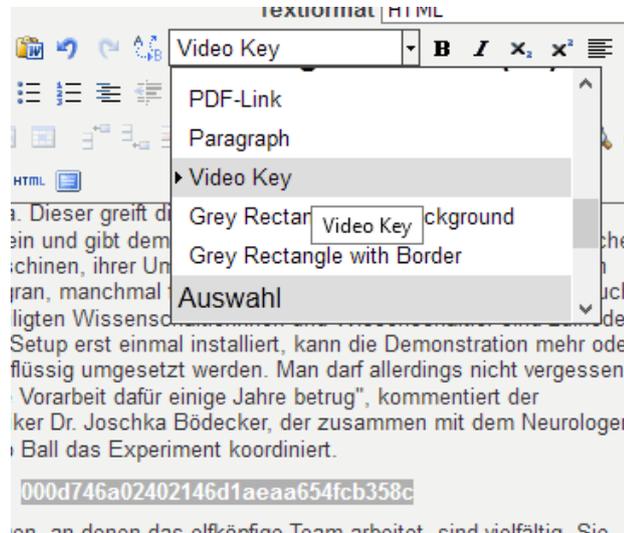
## Eingeben von Artikeln im Online-Magazin

- Login: <http://www.pr.uni-freiburg.de/login>
- Aufrufen der <http://www.pr.uni-freiburg.de/newseingabe> (das ist die neue „Zentrale“ zur Eingabe aller Nachrichten- und Magazintypen, diese Seite kann nur gesehen werden, wenn man eingeloggt ist). Auswählen und Anklicken der Magazinrubrik
- Das weitere Vorgehen ist in allen sechs Fällen gleich und unterscheidet sich von der Eingabe bspw. einer PM kaum:
  - Im Haupttextbereich kann Text und Bild frei eingegeben und positioniert werden
  - Eines der verwendeten Bilder kann als Teaserbild (wie bei einer PM) hochgeladen werden. Das wird dann auf der Übersichtsseite gezeigt, nicht aber beim Artikel selbst. Ein Bildtitel (Bildunterschrift) wird nicht benötigt.
  - Ein oder mehrere Textteile können besonders ausgezeichnet werden, um den Blickfokus darauf zu ziehen: Entweder Rechteck mit grauem Hintergrund oder Rechteck mit hellgrauer Umrahmung. Dazu wird der entsprechende Textteil markiert und im Dropdown des Editors mit der entsprechenden Klasse versehen:



- NB: Nur eine veröffentlichte Nachricht wird auch auf der Rubrikenübersichtsseite dargestellt.
- Die Vergabe einer Kategorie ist nicht nötig, kann aber vergeben werden, wenn gewünscht.

- Videoeinbindung: Es sind nur Videos zum direkt Anschauen möglich, die vom unieigenen Videoportal <https://videoportal.uni-freiburg.de> kommen.
  - Nachdem man ein Video ins das Videoportal hochgeladen hat, erhält man kurze Zeit später eine E-Mail zur Bestätigung der erfolgreichen Umrechnung des Videos. In dieser E-Mail ist ein Code enthalten (Bsp.: 000d746a02402146d1aeaa654fcb358c). Diesen Code fügt man an diejenige Stelle der Seite ein, an der das Video erscheinen soll, markiert den Code und vergibt die Klasse „Video Key“



Danach sieht das so aus:

informatiker Dr. Joschka Bödecker, der zusammen mit Dr. Tonio Ball das Experiment koordiniert.

**Video:** `000d746a02402146d1aeaa654fcb358c`

Die Fragen, an denen das elfköpfige Team arbeitet, sind  
 decken einige Kernthemen und Verfahren künstlicher In

An dieser Stelle wird nach dem Speichern das Video zu sehen sein.